

Lekcja nr 30

Temat: PIVOT ANIMATOR (cz. I)

1. Prostym programem przeznaczonym do tworzenia animacji jest Pivot Animator.
 2. Okno programu składa się z paska menu, okienka sterowania animacją, okienka narzędzi oraz sceny przedstawiającej jedną klatkę.
 3. Animacja składa się z kolejnych, pojedynczych klatek, przedstawiających nieznacznie zmieniającą się zawartość.
 4. Ułożenie segmentu figury można zmieniać za pomocą myszki lub klawiszy ze strzałkami.
 5. Można także przesuwać całą postać.
-

1. Zakres materiału: str. 102 – 105.
2. Program Pivot Animator jest dostępny za darmo w Internecie. Rekomenduję pobranie programu Pivot Animator ze strony:
<https://pivotanimator.net/Download.php>
Pozostałe mogą zwierać wirusy lub malware.
3. Proszę obejrzeć filmy:
http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa_5/animacja-plynna.mp4
http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa_5/animacja-skokowa.mp4
4. Na podstawie filmów i podręcznika proszę utworzyć prostą animację. Animacji nie przesyłamy.

ZADANIE DOMOWE

1. Brak.
-

DLA CHĘTNYCH

1. Brak.