

Lekcja nr 28

Gimp – warstwy (cz. I)

1. Edytor graficzny **GIMP** to program, który służy do tworzenia i modyfikacji obrazów.
 2. Po uruchomieniu programu pojawiają się trzy okna:
 - a. przybornik (okno z narzędziami),
 - b. główne okno programu (gdzie będzie widoczny edytowany obraz),
 - c. warstwy (z miniaturami warstw edytowanego obrazu).
 3. Aby rozpocząć edytowanie obrazu używamy opcji **PLIK -> NOWY**.
 4. Aby dodać nową warstwę należy kliknąć w małą ikonkę w lewym dolnym narożniku okna **Warstwy**.
 5. W oknie **Warstwy** przycisk z „oczkiem” oznacza, że warstwa jest widoczna.
-

Materiał zajęć:

2. Obejrzyj film „Uruchamianie programu Gimp” – <http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/uruchamianie.mp4>
3. Zapoznaj się z interfejsem programu posiadając się podręcznikiem.
4. Wypróbuj narzędzia znane Ci z programu Paint.
5. Obejrzyj film „Nowa warstwa” – <http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/warstwa.mp4>
6. Utwórz nową warstwę i wypełnij ją kolorem zgodnym z wytycznymi na str. 101. Zapisz pracę pod nazwą Warstwa1 w folderze Gimp.

ZADANIE DOMOWE

1. OWOZM
Brak.
-

DLA CHĘTNYCH

1. Brak.